МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ

ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«ОРЛОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

ИМЕНИ И.С. ТУРГЕНЕВА»

Кафедра информационных систем

Работа допущена к защите

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Руководитель

«\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_20\_\_\_г.

**КОНТРОЛЬНАЯ РАБОТА**

по дисциплине «Проектирование пользовательского интерфейса»

на тему: «Реализация игры «Крестики-нолики» с помощью алгоритма «Minimax»»

Студент \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Шорин В.Д.

Шифр 171406

Институт приборостроения, автоматизации и информационных технологий

Направление подготовки 09.03.04 «Программная инженерия»

Направленность (профиль) Промышленная разработка программного обеспечения

Группа 71-ПГ

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Олькина Е.В.

Оценка: «\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_» Дата \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Орел 2019